

Розкажіть про шаблони GoF?

Шаблони GoF (банда чотирьох) — це набір основних шаблонів проектування, описаних у книзі "Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software" (Елементи багаторазового об'єктно-орієнтованого програмування), написаний Еріхом Гаммой, Річардом Хелмом, Ральфом Джонсоном та Джоном Вліссідесом. Ці шаблони стали основою для розробки програмного забезпечення, забезпечуючи рекомендації та загальноприйняті рішення щодо створення багаторазових, гнучких та підтримуваних об'єктно-орієнтованих систем.

Основні шаблони GoF поділяються на три категорії: структурні, поведінкові та породжувальні.

Більше про патерни ви зможете знайти за цією лінкою:

<https://interviewexpert.info/clues?tag=gof-patterns>